



## PROGRAMIN AMACI

**BİGG SPOR Ödülleri** Programı, spor sektöründeki mevcut ihtiyaçlar ve boşluklar için yenilikçi ve yaratıcı çözümler sunmayı hedefleyen bir teknoloji girişimciliği programıdır. T.C. Gençlik ve Spor Bakanlığı, T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı ile TÜBİTAK işbirliğinde düzenlenen bu program, spor teknolojileri alanındaki yeniliklerin teşvik edilmesi ve desteklenmesi amacıyla oluşturulmuştur. Programın hedefleri arasında spor ve sporla ilişkili alanlarda;



Yeni bilgi  
üretimini  
desteklemek

>>>



Yenilikçi  
yaklaşımlar  
geliştirilmesini  
teşvik etmek

>>>



Teknolojik  
girişimciliği  
desteklemek

>>>



Teknolojik  
gelişmelere  
ilişkin farkındalığı  
artırmak

>>>



Yerli üretimi  
artırarak sporu  
yaygınlaştırmak  
ve sağlıklı yaşamı  
desteklemek



## TARİHÇE

BİGG Programları, TÜBİTAK tarafından yürütülen bir girişimcilik destek programıdır. BİGG Spor Ödülleri ise BİGG programı altında Gençlik ve Spor Bakanlığı ile Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı arasında imzalanan Bilimsel Araştırma, Girişimcilik ve Gençlerde Bilimsel Farkındalığın Artırılmasına İlişkin İşbirliği Protokolü çerçevesinde hayata geçirilmiştir. İlk çağrı duyurusu 2021 yılında yapılmış, ödül programı 24 Ocak 2023 tarihinde; ikinci çağrı duyurusu ise 2023 yılında yapılmış ve ödül programı 9 Mart 2024 tarihinde Sayın Bakanların katılımları ile gerçekleştirilmiştir.



T.C. GENÇLİK VE  
SPOR BAKANLIĞI



T.C. SANAYİ VE  
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



TÜBİTAK



## BAŞVURU ALANLARI

İlk iki çağrı döneminde; sanal gerçeklik uygulamaları, istatistik ve büyük veri analizleri, yapay zeka uygulamaları, sensör teknolojileri, antrenman teknolojileri, ithal spor malzemelerinin yerlileştirilmesi, performans takip sistemleri gibi spor teknolojileri ile ilgili alanlarda başvurular alınmıştır. Her yıl yapılan çağrıda, başvuru alanları güncellenmektedir. Başvuru alanları ve şartlarına ilişkin detaylı bilgiye her yıl yayınlanan çağrı duyurusundan ulaşabilirsiniz. BİGG SPOR Ödülleri Programı'na, spor teknolojileri alanında geliştirilen ve prototipi üretilmiş ürünler başvuruda bulunabilir.



## BAŞVURU TARİHLERİ

Yarışma çağrısı, **Gençlik ve Spor Bakanlığı ve TÜBİTAK** tarafından ortaklaşa olarak duyurulmakta olup, **her yılın son 6 ayı içerisinde** başvuru sistemi erişime açılmaktadır. Başvuru tarihleri hakkında detaylı bilgiye her yıl yayınlanan çağrı duyurusundan ulaşabilirsiniz.



## KİMLER BAŞVURU YAPABİLİR?

BİGG SPOR Ödülleri Programı'na Türkiye'de yerleşik tüm firmalar, çağrı duyurusunda belirtilen alanlarda en az prototipi üretilmiş ürünleri ile başvuruda bulunabilir. **Daha önce BİGG Spor Ödülü almış olan ürünler ile tekrar başvuru yapılamayacaktır.**



T.C. GENÇLİK VE  
SPOR BAKANLIĞI



T.C. SANAYİ VE  
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



TÜBİTAK



## ÖDÜL HAKKINDA

Başvurular, Gençlik ve Spor Bakanlığı ile TÜBİTAK tarafından oluşturulan proje değerlendirme hakem heyeti tarafından incelenir ve değerlendirilir. Program kapsamında başarılı bulunan 5 firmaya T.C. Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından sıralama olmaksızın, eşit miktarda para ödülü verilmektedir. İlk programda her bir firmaya 300 bin lira, ikinci programda ise 900'er bin lira para ödülü verilmiştir. Ödül miktarı her yıl bakanlığımız tarafından belirlenerek çağrı duyurusunda açıklanmaktadır.

Ayrıca yarışmada 6. - 10. sırada yer alan ürünlere Mansiyon Ödülü verilmektedir.



## DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

Başvurular, projenin yenilikçi yönü, özgün katkısı, teknoloji düzeyi, ulusal kazanımlar ve toplumsal yaygın etki, ekonomik öngörüler, yerlilik oranı gibi kriterler üzerinden değerlendirilmektedir. Değerlendirme, Gençlik ve Spor Bakanlığı ile TÜBİTAK tarafından oluşturulan hakem heyeti tarafından yapılmaktadır. Hakem heyeti; akademisyenler ve alanında uzman kişilerden oluşmaktadır.



## ÖDÜL TÖRENİ

BİGG Spor Ödülleri Programı, Gençlik ve Spor Bakanı ve Sanayi ve Teknoloji Bakanı'nın ortak katılımıyla gerçekleştirilmektedir. Ödül töreninde, BİGG Spor Ödülü ve Mansiyon Ödülü kazanan adaylara ödülleri takdim edilmektedir. Ödül töreni programı sırasında, başvuru yapan firmaların ürünlerini tanıttığı bir sergi düzenlenmektedir. Bu sergiye katılacak firmalar T.C. Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından mekan uygunluğu gözetilerek puan sıralamasına göre davet edilmektedir.

Program gününde, spor teknolojileri ve girişimciliği ekosisteminin trend konuların ve özel içeriklerin ele alındığı panel programları düzenlenmektedir. Programa; spor federasyonları, spor kulüpleri temsilcileri, sporcular, antrenörler, akademisyenler, spor basını, girişimciler, yatırımcılar ve iş adamları gibi çeşitli katılımcılar davet edilmektedir.



T.C. GENÇLİK VE  
SPOR BAKANLIĞI



T.C. SANAYİ VE  
TEKNOLOJİ BAKANLIĞI



TÜBİTAK